

LATEX Mathematical Symbols

The more unusual symbols are not defined in base LATEX (NFSS) and require \usepackage{amssymb}

1 Greek and Hebrew letters

α	\alpha	κ	\kappa	ψ	\psi	\digamma	\digamma	Δ	\Delta	Θ	\Theta
β	\beta	λ	\lambda	ρ	\rho	ε	\varepsilon	Γ	\Gamma	Υ	\Upsilon
χ	\chi	μ	\mu	σ	\sigma	\varkappa	\varkappa	Λ	\Lambda	Ξ	\Xi
δ	\delta	ν	\nu	τ	\tau	φ	\varphi	Ω	\Omega		
ϵ	\epsilon	\circ	\circ	θ	\theta	ϖ	\varpi	Φ	\Phi	\aleph	\aleph
η	\eta	ω	\omega	υ	\upsilon	ϱ	\varrho	Π	\Pi	\beth	\beth
γ	\gamma	ϕ	\phi	ξ	\xi	ς	\varsigma	Ψ	\Psi	\daleth	\daleth
ι	\iota	π	\pi	ζ	\zeta	ϑ	\vartheta	Σ	\Sigma	\gimel	\gimel

2 LATEX math constructs

$\frac{abc}{xyz}$	\frac{abc}{xyz}	\overline{abc}	\overline{abc}	\overrightarrow{abc}	\overrightarrow{abc}
f'	f'	\underline{abc}	\underline{abc}	\overleftarrow{abc}	\overleftarrow{abc}
\sqrt{abc}	\sqrt{abc}	\widehat{abc}	\widehat{abc}	\overbrace{abc}	\overbrace{abc}
$\sqrt[n]{abc}$	\sqrt[n]{abc}	\widetilde{abc}	\widetilde{abc}	\underbrace{abc}	\underbrace{abc}

3 Delimiters

		{	\{	[\lfloor	/	/	\Updownarrow	\Updownarrow	\llcorner	\llcorner
	\vert	}	\}]	\rfloor	\backslash	\backslash	\uparrow	\uparrow	\lrcorner	\lrcorner
\	\	(\langle	[\lceil	\backslash	\backslash	\Downarrow	\Downarrow	\ulcorner	\ulcorner
\	\Vert)	\rangle]	\rceil	\backslash	\backslash	\downarrow	\downarrow	\urcorner	\urcorner

Use the pair \left{s₁} and \right{s₂} to match height of delimiters s₁ and s₂ to the height of their contents, e.g.,
\left| expr \right| \left\{ expr \right\} \left[expr \right]

4 Variable-sized symbols (displayed formulae show larger version)

\sum	\sum	\int	\int	\bigcup	\biguplus	\bigoplus	\bigoplus	\bigvee	\bigvee
\prod	\prod	\oint	\oint	\bigcap	\bigcap	\bigotimes	\bigotimes	\bigwedge	\bigwedge
\coprod	\coprod	\iint	\iint	\bigcup	\bigcup	\bigodot	\bigodot	\bigsqcup	\bigsqcup

5 Standard Function Names

Function names should appear in Roman, not Italic, e.g.,

Correct: \tan(at-n\pi) \longrightarrow tan(at - n\pi)
Incorrect: tan(at-n\pi) \longrightarrow tan(at - n\pi)

arccos	\arccos	arcsin	\arcsin	arctan	\arctan	arg	\arg
cos	\cos	cosh	\cosh	cot	\cot	coth	\coth
csc	\csc	deg	\deg	det	\det	dim	\dim
exp	\exp	gcd	\gcd	hom	\hom	inf	\inf
ker	\ker	lg	\lg	lim	\lim	lim inf	\liminf
lim sup	\limsup	ln	\ln	log	\log	max	\max
min	\min	Pr	\Pr	sec	\sec	sin	\sin
sinh	\sinh	sup	\sup	tan	\tan	tanh	\tanh

6 Binary Operation/Relation Symbols

\ast	<code>\ast</code>	\pm	<code>\pm</code>	\cap	<code>\cap</code>	\lhd	<code>\lhd</code>
\star	<code>\star</code>	\mp	<code>\mp</code>	\cup	<code>\cup</code>	\triangleright	<code>\rhd</code>
\cdot	<code>\cdot</code>	\amalg	<code>\amalg</code>	\uplus	<code>\uplus</code>	\triangleleft	<code>\triangleleft</code>
\circ	<code>\circ</code>	\odot	<code>\odot</code>	\sqcap	<code>\sqcap</code>	\triangleright	<code>\triangleright</code>
\bullet	<code>\bullet</code>	\ominus	<code>\ominus</code>	\sqcup	<code>\sqcup</code>	\lhd	<code>\lhd</code>
\bigcirc	<code>\bigcirc</code>	\oplus	<code>\oplus</code>	\wedge	<code>\wedge</code>	\lhd	<code>\lhd</code>
\diamond	<code>\diamond</code>	\oslash	<code>\oslash</code>	\vee	<code>\vee</code>	\lhd	<code>\lhd</code>
\times	<code>\times</code>	\otimes	<code>\otimes</code>	\dagger	<code>\dagger</code>	\lhd	<code>\lhd</code>
\div	<code>\div</code>	\wr	<code>\wr</code>	\ddagger	<code>\ddagger</code>	\lhd	<code>\lhd</code>
\cdot	<code>\centerdot</code>	\Box	<code>\Box</code>	\barwedge	<code>\barwedge</code>	\setminus	<code>\setminus</code>
\circledast	<code>\circledast</code>	\boxplus	<code>\boxplus</code>	\curlywedge	<code>\curlywedge</code>	\veebar	<code>\veebar</code>
\circledcirc	<code>\circledcirc</code>	\boxminus	<code>\boxminus</code>	\Cap	<code>\Cap</code>	\veevee	<code>\veevee</code>
\circledddash	<code>\circledddash</code>	\boxtimes	<code>\boxtimes</code>	\bot	<code>\bot</code>	\top	<code>\top</code>
$+$	<code>\dotplus</code>	\boxdot	<code>\boxdot</code>	\intercal	<code>\intercal</code>	\rightthreetimes	<code>\rightthreetimes</code>
$*$	<code>\divideontimes</code>	\square	<code>\square</code>	\doublebarwedge	<code>\doublebarwedge</code>	\leftthreetimes	<code>\leftthreetimes</code>
\equiv	<code>\equiv</code>	\leq	<code>\leq</code>	\geq	<code>\geq</code>	\perp	<code>\perp</code>
\cong	<code>\cong</code>	\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>	\mid	<code>\mid</code>
\neq	<code>\neq</code>	\preceq	<code>\preceq</code>	\succeq	<code>\succeq</code>	\parallel	<code>\parallel</code>
\sim	<code>\sim</code>	\ll	<code>\ll</code>	\gg	<code>\gg</code>	\bowtie	<code>\bowtie</code>
\simeq	<code>\simeq</code>	\subset	<code>\subset</code>	\supset	<code>\supset</code>	\Join	<code>\Join</code>
\approx	<code>\approx</code>	\subseteq	<code>\subseteq</code>	\supseteq	<code>\supseteq</code>	\ltimes	<code>\ltimes</code>
\asymp	<code>\asymp</code>	\sqsubset	<code>\sqsubset</code>	\sqsupset	<code>\sqsupset</code>	\rtimes	<code>\rtimes</code>
\doteq	<code>\doteq</code>	\sqsubseteq	<code>\sqsubseteq</code>	\sqsupseteq	<code>\sqsupseteq</code>	$($	<code>(</code>
\propto	<code>\propto</code>	\dashv	<code>\dashv</code>	\vdash	<code>\vdash</code>	$)$	<code>)</code>
\models	<code>\models</code>	\in	<code>\in</code>	\ni	<code>\ni</code>	\notin	<code>\notin</code>
\approx	<code>\approxeq</code>	\leqq	<code>\leqq</code>	\geqq	<code>\geqq</code>	\lessgtr	<code>\lessgtr</code>
\sim	<code>\thicksim</code>	\leqslant	<code>\leqslant</code>	\geqslant	<code>\geqslant</code>	\lesseqgtr	<code>\lesseqgtr</code>
\lessdot	<code>\backsim</code>	\lessapprox	<code>\lessapprox</code>	\gtrapprox	<code>\gtrapprox</code>	\lesseqqgr	<code>\lesseqqgr</code>
\backsim	<code>\backsim</code>	\lll	<code>\lll</code>	\ggg	<code>\ggg</code>	\gtreqless	<code>\gtreqless</code>
\backsim	<code>\backsim</code>	\lessdot	<code>\lessdot</code>	\gtrdot	<code>\gtrdot</code>	\gtreqless	<code>\gtreqless</code>
\backsim	<code>\circeq</code>	\lessim	<code>\lessim</code>	\gtrsim	<code>\gtrsim</code>	\gtrless	<code>\gtrless</code>
\backsim	<code>\bumpeq</code>	\lesslantless	<code>\lesslantless</code>	\eqslantgtr	<code>\eqslantgtr</code>	\backepsilon	<code>\backepsilon</code>
\backsim	<code>\Bumpeq</code>	\precsim	<code>\precsim</code>	\succsim	<code>\succsim</code>	\between	<code>\between</code>
\backsim	<code>\doteqdot</code>	\precapprox	<code>\precapprox</code>	\succapprox	<code>\succapprox</code>	\pitchfork	<code>\pitchfork</code>
\backsim	<code>\thickapprox</code>	\Subset	<code>\Subset</code>	\Supset	<code>\Supset</code>	\shortmid	<code>\shortmid</code>
\backsim	<code>\fallingdotseq</code>	\subseteqq	<code>\subseteqq</code>	\supseteqq	<code>\supseteqq</code>	\smallfrown	<code>\smallfrown</code>
\backsim	<code>\risingdotseq</code>	\sqsubset	<code>\sqsubset</code>	\sqsupset	<code>\sqsupset</code>	\smallsmile	<code>\smallsmile</code>
\backsim	<code>\varpropto</code>	\preccurlyeq	<code>\preccurlyeq</code>	\succcurlyeq	<code>\succcurlyeq</code>	\Vdash	<code>\Vdash</code>
\therefore	<code>\therefore</code>	\curlyeqsucc	<code>\curlyeqsucc</code>	\curlyeqsucc	<code>\curlyeqsucc</code>	\vDash	<code>\vDash</code>
\because	<code>\because</code>	\blacktriangleleft	<code>\blacktriangleleft</code>	\blacktriangleright	<code>\blacktriangleright</code>	\vdash	<code>\vdash</code>
$=$	<code>\eqcirc</code>	\trianglelefteq	<code>\trianglelefteq</code>	\trianglerighteq	<code>\trianglerighteq</code>	\shortparallel	<code>\shortparallel</code>
\neq	<code>\neq</code>	\vartriangleleft	<code>\vartriangleleft</code>	\vartriangleright	<code>\vartriangleright</code>	\nshortparallel	<code>\nshortparallel</code>
$\not\cong$	<code>\ncong</code>	\nleq	<code>\nleq</code>	\ngeq	<code>\ngeq</code>	\nsupseteq	<code>\nsupseteq</code>
$\not\mid$	<code>\nmid</code>	\nleqq	<code>\nleqq</code>	\ngeqq	<code>\ngeqq</code>	\nsupseteqq	<code>\nsupseteqq</code>
$\not\parallel$	<code>\nparallel</code>	\nleqslant	<code>\nleqslant</code>	\ngeqslant	<code>\ngeqslant</code>	\nsupseteqqq	<code>\nsupseteqqq</code>
$\not\mid$	<code>\nshortmid</code>	\nless	<code>\nless</code>	\ngtr	<code>\ngtr</code>	\nsupseteqqq	<code>\nsupseteqqq</code>
$\not\parallel$	<code>\nshortparallel</code>	\nprec	<code>\nprec</code>	\nsucc	<code>\nsucc</code>	\subsetneq	<code>\subsetneq</code>
$\not\sim$	<code>\nsim</code>	\npreceq	<code>\npreceq</code>	\nsucceq	<code>\nsucceq</code>	\supsetneq	<code>\supsetneq</code>
$\not\approx$	<code>\napprox</code>	\napprox	<code>\napprox</code>	\nsuccapprox	<code>\nsuccapprox</code>	\supsetneqq	<code>\supsetneqq</code>
$\not\approx$	<code>\nvDash</code>	\nprecnapprox	<code>\nprecnapprox</code>	\succcnapprox	<code>\succcnapprox</code>	\supsetneqq	<code>\supsetneqq</code>
$\not\approx$	<code>\nvDash</code>	\nprecnsm	<code>\nprecnsm</code>	\succcnsim	<code>\succcnsim</code>	\supsetneqq	<code>\supsetneqq</code>
$\not\approx$	<code>\nvDash</code>	\lnapprox	<code>\lnapprox</code>	\gnapprox	<code>\gnapprox</code>	\varsupsetneq	<code>\varsupsetneq</code>
$\not\approx$	<code>\ntriangleleft</code>	\nleq	<code>\nleq</code>	\gneq	<code>\gneq</code>	\varsupsetneqq	<code>\varsupsetneqq</code>
$\not\approx$	<code>\ntrianglelefteq</code>	\nleqq	<code>\nleqq</code>	\gneqq	<code>\gneqq</code>	\varsupsetneqq	<code>\varsupsetneqq</code>
$\not\approx$	<code>\ntriangleright</code>	\nsim	<code>\nsim</code>	\gnsim	<code>\gnsim</code>	\varsupsetneqq	<code>\varsupsetneqq</code>
$\not\approx$	<code>\ntrianglerighteq</code>	\lvertneq	<code>\lvertneq</code>	\gvertneq	<code>\gvertneq</code>	\varsupsetneqq	<code>\varsupsetneqq</code>

7 Arrow symbols

\leftarrow	<code>\leftarrow</code>	\longleftarrow	<code>\longleftarrow</code>	\uparrow	<code>\uparrow</code>
\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>	\Longleftarrow	<code>\Longleftarrow</code>	\Updownarrow	<code>\Updownarrow</code>
\rightarrow	<code>\rightarrow</code>	\longrightarrow	<code>\longrightarrow</code>	\downarrow	<code>\downarrow</code>
\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>	\Longrightarrow	<code>\Longrightarrow</code>	\Downarrow	<code>\Downarrow</code>
\leftarrowtail	<code>\leftarrowtail</code>	\longleftarrowtail	<code>\longleftarrowtail</code>	\updownarrowtail	<code>\updownarrowtail</code>
\Leftrightarrowtail	<code>\Leftrightarrowtail</code>	\Longleftarrowtail	<code>\Longleftarrowtail</code>	\Updownarrowtail	<code>\Updownarrowtail</code>
\mapsto	<code>\mapsto</code>	\longmapsto	<code>\longmapsto</code>	\nearrow	<code>\nearrow</code>
\hookleftarrow	<code>\hookleftarrow</code>	\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>	\searrow	<code>\searrow</code>
\leftharpoonup	<code>\leftharpoonup</code>	\rightharpoonup	<code>\rightharpoonup</code>	\swarrow	<code>\swarrow</code>
\leftharpoondown	<code>\leftharpoondown</code>	\rightharpoondown	<code>\rightharpoondown</code>	\nwarrow	<code>\nwarrow</code>
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\leadsto	<code>\leadsto</code>		
\dashrightarrow	<code>\dashrightarrow</code>	\dashleftarrow	<code>\dashleftarrow</code>	\leftleftarrows	<code>\leftleftarrows</code>
\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightsquigarrow</code>	\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\twoheadleftarrow	<code>\twoheadleftarrow</code>
\leftarrowtail	<code>\leftarrowtail</code>	\looparrowleft	<code>\looparrowleft</code>	\leftrightharpoons	<code>\leftrightharpoons</code>
\curvearrowleft	<code>\curvearrowleft</code>	\circlearrowleft	<code>\circlearrowleft</code>	\Lsh	<code>\Lsh</code>
\upuparrows	<code>\upuparrows</code>	\upharpoonleft	<code>\upharpoonleft</code>	\downharpoonleft	<code>\downharpoonleft</code>
\multimap	<code>\multimap</code>	\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightsquigarrow</code>	\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>
\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>	\rightarrowtail	<code>\rightarrowtail</code>	\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>
\twoheadrightarrow	<code>\twoheadrightarrow</code>	\curvearrowright	<code>\curvearrowright</code>	\looparrowright	<code>\looparrowright</code>
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\downharpoonright	<code>\downharpoonright</code>	\circlearrowright	<code>\circlearrowright</code>
\Rsh	<code>\Rsh</code>	\rightsquigarrow	<code>\rightsquigarrow</code>	\upharpoonright	<code>\upharpoonright</code>
\downharpoonright	<code>\downharpoonright</code>				
\nleftarrow	<code>\nleftarrow</code>	\nrightarrow	<code>\nrightarrow</code>	\nLeftarrow	<code>\nLeftarrow</code>
\nrightarrow	<code>\nrightarrow</code>	\nleftrightsquigarrow	<code>\nleftrightsquigarrow</code>	\nLeftrightarrow	<code>\nLeftrightarrow</code>

8 Miscellaneous symbols

∞	<code>\infty</code>	\forall	<code>\forall</code>	\mathbb{K}	<code>\Bbbk</code>	\wp	<code>\wp</code>
∇	<code>\nabla</code>	\exists	<code>\exists</code>	\star	<code>\bigstar</code>	\angle	<code>\angle</code>
∂	<code>\partial</code>	\nexists	<code>\nexists</code>	\diagdown	<code>\diagdown</code>	\measuredangle	<code>\measuredangle</code>
\eth	<code>\eth</code>	\emptyset	<code>\emptyset</code>	\diagup	<code>\diagup</code>	\sphericalangle	<code>\sphericalangle</code>
\clubsuit	<code>\clubsuit</code>	\varnothing	<code>\varnothing</code>	\diamond	<code>\Diamond</code>	\complement	<code>\complement</code>
\diamondsuit	<code>\diamondsuit</code>	\imath	<code>\imath</code>	\Finv	<code>\Finv</code>	\triangledown	<code>\triangledown</code>
\heartsuit	<code>\heartsuit</code>	\jmath	<code>\jmath</code>	\Game	<code>\Game</code>	\triangle	<code>\triangle</code>
\spadesuit	<code>\spadesuit</code>	ℓ	<code>\ell</code>	\hbar	<code>\hbar</code>	\vartriangle	<code>\vartriangle</code>
\cdots	<code>\cdots</code>	$\int\int\int\int$	<code>\iiiint</code>	\hslash	<code>\hslash</code>	\blacklozenge	<code>\blacklozenge</code>
\vdots	<code>\vdots</code>	$\int\int\int$	<code>\iiint</code>	\lozenge	<code>\lozenge</code>	\blacksquare	<code>\blacksquare</code>
\ldots	<code>\ldots</code>	$\int\int$	<code>\iint</code>	\mho	<code>\mho</code>	\blacktriangle	<code>\blacktriangle</code>
\ddots	<code>\ddots</code>			\prime	<code>\prime</code>	\blacktriangledown	<code>\blacktriangledown</code>
\Im	<code>\Im</code>			\square	<code>\square</code>	\backprime	<code>\backprime</code>
\Re	<code>\Re</code>			\surd	<code>\surd</code>	\circledS	<code>\circledS</code>

9 Math mode accents

\acute{a}	<code>\acute{a}</code>	\bar{a}	<code>\bar{a}</code>	\hat{A}	<code>\Acute{\Acute{A}}</code>	\bar{A}	<code>\Bar{\Bar{A}}</code>
\breve{a}	<code>\breve{a}</code>	\check{a}	<code>\check{a}</code>	\check{A}	<code>\Breve{\Breve{A}}</code>	\check{A}	<code>\Check{\Check{A}}</code>
\ddot{a}	<code>\ddot{a}</code>	\dot{a}	<code>\dot{a}</code>	\ddot{A}	<code>\Ddot{\Ddot{A}}</code>	\dot{A}	<code>\Dot{\Dot{A}}</code>
\grave{a}	<code>\grave{a}</code>	\hat{a}	<code>\hat{a}</code>	\grave{A}	<code>\Grave{\Grave{A}}</code>	\hat{A}	<code>\Hat{\Hat{A}}</code>
\tilde{a}	<code>\tilde{a}</code>	\vec{a}	<code>\vec{a}</code>	\tilde{A}	<code>\Tilde{\Tilde{A}}</code>	\vec{A}	<code>\Vec{\Vec{A}}</code>

10 Array environment, examples

Simplest version:

```
\begin{array}{cols} row_1 \\ row_2 \\ \dots row_m \end{array}
```

where *cols* includes one character [lrc] for each column (with optional characters | inserted for vertical lines) and *row_j* includes character & a total of (*n* – 1) times to separate the *n* elements in the row. Examples:

```
\left( \begin{array}{cc} 2\tau & 7\phi-\frac{5}{12} \\ 3\psi & \frac{\pi}{8} \end{array} \right) \left( \begin{array}{c} x \\ y \end{array} \right) \text{ and } \left[ \begin{array}{cc|c} 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 729 \end{array} \right]
```

$$\left(\begin{array}{cc} 2\tau & 7\phi - \frac{5}{12} \\ 3\psi & \frac{\pi}{8} \end{array} \right) \left(\begin{array}{c} x \\ y \end{array} \right) \text{ and } \left[\begin{array}{cc|c} 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 729 \end{array} \right]$$

```
f(z) = \left\{ \begin{array}{ll} \overline{\overline{z^2 + \cos z}} & \text{for } |z| < 3 \\ 0 & \text{for } 3 \leq |z| \leq 5 \\ \sin \overline{z} & \text{for } |z| > 5 \end{array} \right.
```

$$f(z) = \begin{cases} \overline{\overline{z^2 + \cos z}} & \text{for } |z| < 3 \\ 0 & \text{for } 3 \leq |z| \leq 5 \\ \sin \overline{z} & \text{for } |z| > 5 \end{cases}$$

11 Other Styles (math mode only)

Caligraphic letters: \mathcal{A} etc.: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Mathbb letters: \mathbb{A} etc.: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Mathfrak letters: \mathfrak{A} etc.: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Math Sans serif letters: A etc.: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Math bold letters: \mathbf{A} etc.: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Math bold italic letters: define `\def\mathbi#1{\textbf{\em #1}}` then use \mathbi{A} etc.:

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c 1 2 3

12 Font sizes

Math Mode:	$\int f^{-1}(x - x_a) dx$	$\$ \{\displaystyle \int f^{-1}(x - x_a) dx \$$
	$\int f^{-1}(x - x_a) dx$	$\$ \{\textstyle \int f^{-1}(x - x_a) dx \$$
	$\int f^{-1}(x - x_a) dx$	$\$ \{\scriptstyle \int f^{-1}(x - x_a) dx \$$
	$\int f^{-1}(x - x_a) dx$	$\$ \{\scriptscriptstyle \int f^{-1}(x - x_a) dx \$$
Text Mode:	$\tiny = \text{smallest}$ $\scriptsize = \text{very small}$ $\footnotesize = \text{smaller}$ $\small = \text{small}$	$\normalsize = \text{normal}$ $\large = \text{large}$ $\Large = \text{Large}$ $\LARGE = \text{LARGE}$
		$\huge = \text{huge}$ $\Huge = \text{Huge}$

13 Text Mode: Accents and Symbols

\acute{o}	\grave{o}	\ddot{o}	$\acute{\grave{o}}$	$\grave{\acute{o}}$	$\ddot{\acute{o}}$	$\grave{\ddot{o}}$	$\ddot{\grave{o}}$	\bar{o}	\hat{o}	\ddot{o}	$\acute{\hat{o}}$	$\hat{\acute{o}}$	$\ddot{\acute{\hat{o}}}$	$\acute{\hat{\ddot{o}}}$	$\hat{\ddot{\acute{o}}}$	$\ddot{\grave{\acute{o}}}$	$\grave{\ddot{\acute{o}}}$	$\ddot{\grave{\ddot{o}}}$	$\grave{\ddot{\grave{\ddot{o}}}}$
$\acute{\grave{o}}$	$\grave{\acute{o}}$	$\ddot{\acute{o}}$	$\grave{\ddot{o}}$	$\ddot{\grave{o}}$	$\acute{\hat{o}}$	$\hat{\acute{o}}$	$\ddot{\acute{\hat{o}}}$	$\grave{\ddot{\acute{o}}}$	$\ddot{\grave{\ddot{o}}}$	$\grave{\ddot{\grave{\ddot{o}}}}$									
$\grave{\acute{o}}$	$\acute{\grave{o}}$	$\ddot{\acute{o}}$	$\acute{\ddot{o}}$	$\grave{\ddot{o}}$	$\ddot{\grave{o}}$	$\acute{\hat{o}}$	$\hat{\acute{o}}$	$\ddot{\acute{\hat{o}}}$	$\grave{\ddot{\acute{o}}}$	$\ddot{\grave{\ddot{o}}}$	$\grave{\ddot{\grave{\ddot{o}}}}$								
\acute{o}	\grave{o}	\ddot{o}	$\acute{\grave{o}}$	$\grave{\acute{o}}$	$\ddot{\acute{o}}$	$\grave{\ddot{o}}$	$\ddot{\grave{o}}$	\bar{o}	\hat{o}	\ddot{o}	$\acute{\hat{o}}$	$\hat{\acute{o}}$	$\ddot{\acute{\hat{o}}}$	$\acute{\hat{\ddot{o}}}$	$\hat{\ddot{\acute{o}}}$	$\ddot{\grave{\acute{o}}}$	$\grave{\ddot{\acute{o}}}$	$\ddot{\grave{\ddot{o}}}$	$\grave{\ddot{\grave{\ddot{o}}}}$
\acute{a}	\grave{a}	\ddot{a}	$\acute{\grave{a}}$	$\grave{\acute{a}}$	$\ddot{\acute{a}}$	$\grave{\ddot{a}}$	$\ddot{\grave{a}}$	\bar{a}	\hat{a}	\ddot{a}	$\acute{\hat{a}}$	$\hat{\acute{a}}$	$\ddot{\acute{\hat{a}}}$	$\acute{\hat{\ddot{a}}}$	$\hat{\ddot{\acute{a}}}$	$\ddot{\grave{\acute{a}}}$	$\grave{\ddot{\acute{a}}}$	$\ddot{\grave{\ddot{a}}}$	$\grave{\ddot{\grave{\ddot{a}}}}$